

## **Regulamin Projektu Fusion Akademia 360**

### **I. Informacje ogólne**

1. Organizatorem Projektu Fusion Akademia 360, zwanego w dalszej części Regulaminu „Projektem” jest firma BeCreative Tomasz Kukowski z siedzibą przy ulicy Sienkiewicza 4, 88-300 Mogilno, NIP 719 155 11 85 zwana dalej „Organizatorem”.

2. Projekt realizowany jest przy współpracy z Wydziałem Zarządzania Politechniki Białostockiej z siedzibą przy ulicy ul. Ojca Tarasiuka 2, 16-001 Kleosin reprezentowanym przez: .....

### **II. Cele projektu**

1. Organizator poprzez realizację Projektu pragnie osiągnąć następujące cele:

- Zwiększenie poziomu konkurencyjności Uczestników Projektu na rynku pracy.
- Podniesienie poziomu kompetencji Uczestników Projektu w zakresie obsługi oprogramowania typu CAD.
- Zapewnienie Uczestnikom Projektu dostępu do najnowszej wiedzy z zakresu oprogramowania CAD.
- Tworzenie i powielanie najlepszych standardów i praktyk we współpracy pomiędzy Środowiskiem Akademickim oraz Środowiskiem Przemysłowym i Biznesu.
- Ułatwienie Uczestnikom Projektu zdobycie międzynarodowych Certyfikatów Autodesk Certified User.

### **III. Warunki uczestnictwa**

1. Uczestnikiem projektu może osoba fizyczna posiadająca w chwili dołączenia do Projektu status studenta Politechniki Białostockiej.

### **IV. Forma realizacji Akademii Fusion 360**

1. Projekt realizowany jest w IV Etapach, liczących łącznie 50 godzin dydaktycznych.

2. Uczestnictwo w Etapach I, II oraz III jest obowiązkowe.

3. Uczestnictwo w Etapie IV jest dobrowolne uzależnione od woli Uczestnika.

4. I Etap polega na udziale Uczestnika w 25 – godzinnym szkoleniu z zakresu kompleksowej obsługi oprogramowania Autodesk Fusion 360 prowadzonym stacjonarnie, w końcowym stadium Etapu I Organizator dokona podziału grupy na 5-osobowe grupy projektowe.

5. II Etap polega na wykonaniu przez zespoły Uczestników projektu na podany przez Organizatora temat Uczestników przy wsparciu merytorycznym Organizatora. Etap realizowany jest w sposób zdalny z wykorzystaniem wszystkich funkcjonalności oprogramowania Fusion 360. Na realizację niniejszego Etapu Organizator przewiduje okres 14 dni.



6. III Etap polega na udziale Uczestnika w 3 – godzinnym webinarium poświęconym zagadnieniom zaawansowanej obsługi oprogramowania Autodesk Fusion 360 ze szczególnym ukierunkowaniem na przygotowanie Uczestnika do podejścia do Egzaminu Fusion 360 Autodesk Certified User.

7. IV Etap polega na podejściu Uczestnika do Egzaminu Fusion 360 Autodesk Certified User. Organizator zobowiązuje się do udzielenia Uczestnikowi Projektu rabatu na Egzamin w wysokości co najmniej 50% ceny rynkowej.

## V. Nagrody i wyróżnienia

1. Każdy Uczestnik, który ukończył III Etapy projektu otrzymuje:

- Imienny certyfikat potwierdzający znajomość zagadnień z zakresu obsługi oprogramowania Autodesk Fusion 360.
- Pisemne referencje oraz zaświadczenie o uczestnictwie w Projekcie.

2. Organizator wraz z Przedstawicielami Wydziału Zarządzania Politechniki Białostockiej dokonają wyboru 3 Zespołów - Laureatów spośród Uczestników Etapu II.

3. Nagrody przyznawane są na zakończenie projektu.

## VI. Oświadczenia Uczestnika Projektu

1. Uczestnik Projektu oświadcza, iż zapoznał się z Regulaminem Projektu i akceptuje jego postanowienia.

2. Uczestnik Projektu oświadcza, iż wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach niezbędnych do realizacji celów Projektu.

3. Uczestnik zobowiązuje się do uczestnictwa w co najmniej III Etapach Projektu. Organizator zastrzega sobie prawo do obciążenia Uczestnika kosztami realizacji Projektu w wysokości 2000 zł. w przypadku nieobecności Uczestnika w trakcie realizacji któregokolwiek z III Etapów Projektu.

4. Poprzez nieobecność Organizator rozumie absencję **przekraczającą 20%** czasu realizacji Projektu.

## VII. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem obowiązują postanowienia Kodeksu Cywilnego i wszelkie inne przepisy, które mogą znaleźć zastosowanie.

2. W wyjątkowych okolicznościach Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie.